

NTNU
Norges teknisk-naturvitenskapelige
universitet

Fakultetet for informasjonsteknologi,
matematikk og elektroteknikk

Institutt for datateknikk og
informasjonsvitenskap

BOKMÅL



Sensurfrist: ENO.

Avsluttende kontinuitetseksamen i TDT4110
Informasjonsteknologi, grunnkurs
En vakker dag i august 2008
9:00 – 13:00

Faglig kontakt under eksamen:

Jørn Amundsen, tlf 918 97 897

Hjelpemidler: C

Tilleggshefte I, "Introduksjon til HTML, CSS, JSP og MYSQL"

Typegodkjent kalkulator: HP30S

Sensur:

Resultater gjøres kjent på <http://studweb.ntnu.no> og sensurtelefon 81548014.

Notasjon:

Følgende notasjon for tabeller inklusive primær- og fremmednøkler er brukt i oppgaveteksten.

tabellnavn(primærnøkkel, vanligfelt, *fremmednøkkel*)

Oppgavesettet inneholder 5 oppgaver. Det er angitt i prosent hvor mye hver oppgave og hver deloppgave teller ved sensur. Les igjennom hele oppgavesettet før du begynner å lage løsning. Disponer tiden godt! Gjør rimelige antagelser der du mener oppgaveteksten er ufullstendig, skriv kort hva du antar.

Svar kort og klart, og skriv tydelig. Er svaret uklart eller lenger enn nødvendig trekker dette ned.

Lykke til!

Innhold:

- Oppgave 1: Teori flervalgsoppgave (20%)
- Oppgave 2: Grunnleggende programmering (20 %)
- Oppgave 3: Sortering (40 %)
- Oppgave 4: HTML (10%)
- Oppgave 5: Databaser flervalgsoppgave (10%)

Oppgave 1: Teori flervalgsoppgave (20%)

Bruk det vedlagte svarskjemaet for å svare på denne oppgaven. Du kan få nytt ark av eksamensvaktene dersom du trenger dette. Kun ett svar er helt riktig. For hvert spørsmål gir korrekt avkryssing 1 poeng. Feil avkryssing eller mer enn ett kryss gir $-1/2$ poeng. Blankt svar gir 0 poeng. Du får ikke mindre enn 0 poeng totalt på denne oppgaven. Der det er spesielle uttrykk står den engelske oversettelsen i parentes.

1. Hva er en *klient* i en klient-/tjenerarkitektur?
 - a. En klient etterspør tjenester til andre klienter
 - b. En klient er et program som vil ha noe utført
 - c. En klient utfører tjenester på vegne av klienten
2. Hva er en kompilator?
 - a. Et program som utfører ofte etterspurte operasjoner fra bruker eller applikasjonsprogrammer
 - b. Et program som oversetter en programtekst til maskinkode
 - c. Den elektroniske enheten som utfører matematiske beregninger i en datamaskin
3. Hva er svart-boks testing?
 - a. Testing som innebærer at man tar i betraktning systemets eller modulens indre oppbygning
 - b. Testing som innebærer at man ikke ser på systemets eller modulens indre oppbygning
 - c. Testing hvor man ser hvordan de ulike delene i et system fungerer sammen
4. Hva het den første elektroniske datamaskinen i følge læreboka?
 - a. Mark I
 - b. NUSSE
 - c. ENIAC
5. Hva klassifiseres et programsystem på 400,000 kodelinjer som i programvareindustrien i følge boka?
 - a. Lite programvaresystem
 - b. Medium programvaresystem
 - c. Stort programvaresystem
6. I en datamaskin har normalt:
 - a. Harddisken lavere tilgangstid (access time) enn RAM og cache
 - b. RAM lavere tilgangstid (access time) enn harddisken og cache
 - c. Cache lavere tilgangstid (access time) enn RAM og harddisken
7. Funksjonelle krav:
 - a. Beskriver hvilke funksjoner systemet må inneholde
 - b. Beskriver egenskaper til systemet, som for eksempel hvor rask responstiden til systemet skal være
 - c. Beskriver hvilken plattform systemet skal kjøre på
8. Hvilken av de følgende er en lovlig IP-adresse?
 - a. 216.239.241.258
 - b. 9.9.9.9
 - c. 129.24.1.104.77
9. Hvilken av de følgende finner man IKKE i maskinvaren i en vanlig datamaskin?
 - a. Adressebuss
 - b. DNS-lager
 - c. ALU

10. Hel T. N. Erd har klart å knekke passordet til en database med personalinformasjon på NTNU etter flere forsøk, men får kalde føtter og bestemmer seg for ikke å hente ut eller se på noe fra databasen. Har Hel gjort noe ulovlig i følge loven?
- Nei
 - Ja
 - Loven sier ikke noe om dette
11. Hvilke typer operasjoner utfører hovedprosessen (CPU) i en datamaskin?
- Aritmetiske og logaritmske operasjoner
 - Aritmetiske og logiske operasjoner
 - Grafiske og logiske operasjoner
12. Hvilket av utsagnene under er usant?
- Opphavsretten skal ivareta opphavsmannens økonomiske og ideelle interesser
 - Dataprogrammer er opphavrettslig beskyttet
 - En programmerer ansatt i en bedrift har opphavsretten til de programmene hun/han lager. Han/hun kan eventuelt inngå avtale om at bedriften eier programmet. Dette må gjøres for hvert program
13. Det binære tallet 101011_2 representerer samme verdi som ett av de følgende desimale tallene, hvilket?
- 33
 - 101011
 - 43
14. Gitt ei sortert liste av 200 verdier. Vi søker etter en verdi som ikke finnes i lista. Hvor mange sammenligninger må i verste fall gjøres før søket kan avsluttes ved bruk av beste algoritme?
- 100
 - 7
 - 8
15. Hva er *usant* om datamaskiner
- Prosessoren består av en kontrollenhet og en aritmetisk logisk enhet og utgjør regneenheten i maskinen
 - Primærminnet kan utføre enkle operasjoner som addisjon og subtraksjon, men må ha hjelp av prosessoren til å utføre mer avanserte operasjoner som multiplikasjon og divisjon
 - Sekundærminne (for eksempel harddisk) kjennetegnes av å ha stor lagringskapasitet, å være billig, men ha langsom aksess i forhold til primærminne
16. Hva er kunnskap i følge læreboka?
- Kunnskap oppstår når informasjon evalueres
 - Kunnskap er det samme som informasjon
 - Kunnskap er en samling av informasjon
17. Hvilket av utsagnene er *usant*
- Bruk av binærsøk forutsetter ikke at datamengden er sortert
 - Sekvensielt søk blir relativt sett tregere sammenlignet med binærsøk jo større datamengden vi søker i er
 - Ordet "algoritme" kan uformelt oversettes til "fremgangsmåte" og "oppskrift"

18. Hvilken lov regulerer hva det er lovlig å lagre i en database uten å ha spesiell konsesjon fra Datatilsynet?
- Personopplysningsloven
 - Lov om innføring av IT-systemer i næringsliv og offentlig forvaltning
 - Åndsverksloven
19. Hvilket utsagn om Arbeidsmiljøloven §12 er riktig?
- Arbeidsmiljøloven §12 understreker at alle bedrifter kan fritt velge hvem som har medbestemmelsesrett ved innkjøp av IT-systemer. Derfor er det oftest kun IT direktøren som har medbestemmelsesrett.
 - Etter Arbeidsmiljølovens §12 har alle arbeidstakere rett til medvirkning og opplæring i forbindelse med anskaffelse og utvikling av IT-systemer
 - Arbeidsmiljøloven §12 vektlegger at IT-avdelingen skal i samråd med bedriftens ledelse ta stilling til innkjøp av IT-systemer
20. Hva er en Service Level Agreement (Tjenestenivåavtale)?
- En avtale mellom kunde og tjenesteleverandør som fastsetter hvor god en tjeneste trenger å være, og hvor mye den skal koste
 - En avtale mellom tjenesteleverandører om hvor bra tjenester de skal kunne selge
 - En avtale mellom kunde og tjenesteleverandør som fastsetter at tjenesten skal ha høy kvalitet

Løsning:

Oppgave	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Svar	b	b	b	a	b	c	a	b	b	b	b	c	c	c	b	a	a	a	b	a

Oppgave 2 – Grunnleggende programmering (20 %)

Deloppgavene skal besvares så kort som mulig.

a) (5 %) Lag en metode *gjennomsnitt* som tar inn en tabell av heltall og returnerer gjennomsnittet av tallene i tabellen. Du skal ikke benytte innebygde mattefunksjoner og tabellen kan være av vilkårlig størrelse.

Løsning:

```
<%!
double gjennomsnitt(int[] tabell) {
    int sum=0;
    for (int i=0;i<tabell.length;i++) {
        sum = sum + tabell[i];
    }
    return (double) sum/tabell.length;
}
%>
```

b) (5 %) Mulle har begynt på å skrive et program for å beregne fakultet. Metoden *fakultet* fungerer imidlertid ikke som den skal. Rett opp feilen(e) og gjør ferdig programmet slik at det beregner og skriver ut fakultet til 5 i nettleseren.

```
<%!
int fakultet(int x) {
    int n=0;
    for (int i=1;i<x;i++) {
        n=n*i;
    }
    return n*n;
}
%>
```

Løsning:

```
<%!
int fakultet(int x) {
    int n=1;
    for (int i=1;i<=x;i++) {
        n=n*i;
    }
    return n;
}
%>

<%
int fak=fakultet(5);
out.println(fak);
%>
```

c) (5%) Skriv en metode *gangetabell* som tar inn et heltall som parameter og returnerer en tabell av 10 heltall som inneholder gangetabellen for dette tallet. Hvis tallet 3 er inn parameter skal tabellen {3,6,9,12,15,18,21,24,27,30} returneres.

Løsning:

```
<%!
int[] gangetabell(int tall) {
    int[] tabell = new int[10];
    for (int i=0;i<tabell.length;i++) {
        tabell[i]=(i+1)*tall;
    }
    return tabell;
}
%>
```

d) (5 %) Hva blir skrevet ut til nettleseren når dette programmet under blir kjørt ?

```
<%!
int a(int x) {
    return x*x;
}

boolean b(int x) {
    return (x>18);
}

int c(int x) {
    x = a(x);
    if (b(x)) {
        x = a(x);
    }
    return x;
}
%>

<%
int x=5;
x = c(x);
out.println(x);
%>
```

Løsning:

Følgende blir skrevet ut til skjerm: "625"

Oppgave 3 – Sortering (40 %)

Nedenfor har du oppgitt kildekode for metoden *sorter* som sorterer en tabell av tall ved å bytte plass (bubblesortering). Metoden trenger ikke å returnere noen verdier (void=tomt) ettersom tabeller som innparametre returneres automatisk fra metoder i JSP.

```
<%! // Sortering ved å bytte plass (bubblesortering)
void sorter(int[] tabell) {
    boolean harByttet = true;
    int temp;
    while(harByttet) {
        harByttet=false;
        for (int i=1;i<tabell.length;i=i+1) {
            if (tabell[i]>tabell[i-1]) {
                // Bytt plass på to elementer
                temp = tabell[i];
                tabell[i] = tabell[i-1];
                tabell[i-1] = temp;
                harByttet = true;
            } // end if
        } // end for
    } // end while
}
%>
```

- a) (20%) Lag en ny metode *sorterindeks* som tar inn en tabell av heltall og returnerer en tabell med indeksene til den sorterte tabellen. Eks: Hvis du kaller metoden *sorterindeks* med tabellen {2,1,3,7,5} skal metoden returnere tabellen {4,5,3,1,2} ettersom det fjerde tallet i tabellen er størst, så det femte tallet, så tredje tallet osv. Metoden skal kunne håndtere tabeller av vilkårlige tall av ukjent størrelse.

Løsning:

```

void sorterindeks(int[] tabell) {
    int[] indeks = new int[tabell.length];
    for (int i=0;i<indeks.length;i++) {
        indeks[i]=i+1;
    }
    boolean harByttet = true;
    int temp;
    while(harByttet) {
        harByttet=false;
        for (int i=1;i<tabell.length;i=i+1) {
            if (tabell[i]>tabell[i-1]) {
                // Bytt plass på to elementer i tabellen
                temp = tabell[i];
                tabell[i] = tabell[i-1];
                tabell[i-1] = temp;

                // Bytt plass på to elementer i indeksen
                temp = indeks[i];
                indeks[i] = indeks[i-1];
                indeks[i-1] = temp;
                harByttet = true;
            } // end if
        } // end for
    } // end while
    for (int i=0;i<tabell.length;i++) {
        tabell[i]=indeks[i];
    }
}

```

- b) (10%) Lag en metode **tekstListe** som tar inn en tabell av heltall og returnerer en tekststreng med alle tallene med komma imellom og med firkantparanteser rundt tallene. Eks: Hvis du kaller metoden **tekstListe** med tabellen {1,2,3,4}, skal metoden returnere tekststrengen "[1,2,3,4]". Metoden skal kunne håndtere tabeller av ukjent størrelse.

Løsning:

```

String tekstListe(int[] liste) {
    String listeStreng = "[";
    for (int i=0; i<liste.length;i++) {
        listeStreng = listeStreng + liste[i];
        if (i<liste.length-1) {
            listeStreng = listeStreng + ",";
        }
    }
    listeStreng = listeStreng + "]";
    return listeStreng;
}

```


- c) (10%) Lag et hovedprogram som bruker metodene **sorterindeks** og **tekstListe** til sortere indeksene til tabellen {2,1,3,7,5}. Følgende skal skrives ut på nettleseren:

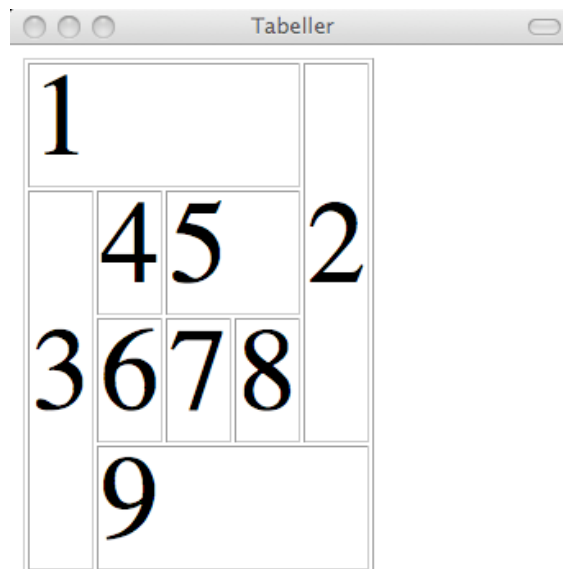
Liste: [2,1,3,7,5] Sortert indeks: [4,5,3,1,2]

Løsning:

```
<%  
int[] liste = {2,1,3,7,5};  
String streng = tekstListe(liste);  
out.println("Liste: "+streng+"<br/>");  
sorterindeks(liste); // Bytter liste med sortert indeks  
streng = tekstListe(liste);  
out.println("Sortert indeks: "+streng+"<br/>");  
%>
```

Oppgave 4: HTML (10%)

I denne oppgaven får du oppgitt en html-fil med 10 mangler som viser en nettside bestående av en tabell av nummererte celler. Teksten i cellene er kun ren tekst uten formattering, font, fontstørrelser eller plassering (alignment). **Du skal kun fyller ut disse tomme feltene slik at nettleseren vil vise koden slik som vist i skjermbildet under:**



1			
	4	5	2
3	6	7	8
	9		

(oppgaven fortsetter på neste side)

Html-filen

1	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
2	<html>
3	<head>
4	<title>Tabeller</title>
5	</head>
6	<body>
7	<table border="1">
8	<tr>
9	Fyll inn 1
10	Fyll inn 2
11	</tr>
12	<tr>
13	Fyll inn 3
14	Fyll inn 4
15	Fyll inn 5
16	</tr>
17	<tr>
18	Fyll inn 6
19	Fyll inn 7
20	Fyll inn 8
21	</tr>
22	<tr>
23	Fyll inn 9
24	Fyll inn 10
25	</table>
26	</body>
27	</html>

Løsning:

Fyll inn 1:	<td colspan="4">1</td>
Fyll inn 2:	<td rowspan="3">2</td>
Fyll inn 3:	<td rowspan="3">3</td>
Fyll inn 4:	<td>4</td>
Fyll inn 5:	<td colspan="2">5</td>
Fyll inn 6:	<td>6</td>
Fyll inn 7:	<td>7</td>
Fyll inn 8:	<td>8</td>
Fyll inn 9:	<td colspan="4">9</td>
Fyll inn 10:	</tr>

Oppgave 5: Databaser flervalgsoppgave (10%)

Skattemyndighetene har opprettet en database for å holde oversikt over om ektepar bor på samme plass. Man skal registrere person med adresse og hvem de er gift med. Det er viktig at man kan registrere en fullstendig adresse. I denne databasen er følgende tabeller opprettet:

```

person(id, fornavn, etternavn, adresseid)
adresse(id, gate, gatenr, postnr)
sted(id, poststed)
giftmed(id, persid1, persid2)

```

Bruk det vedlagte svarskjemaet for å svare på denne oppgaven relatert til databaser. For hvert spørsmål gir korrekt avkryssing 1 poeng. Feil avkryssing, blankt svar eller mer enn ett kryss gir 0 poeng. SQL-oppgavene er relatert til beskrivelsen ovenfor.

1. Hvordan implementerer man en mange-til-mange-relasjon i en relasjonsdatabase?
 - a. Man inkluderer primærnøkkelen fra mange-siden som fremmednøkkel på en-siden.
 - b. Man inkluderer primærnøkkelen fra en-siden som fremmednøkkel på mange-siden.
 - c. Man lager en ny tabell, hvor man inkluderer primærnøkklene fra begge sider som fremmednøkler.
2. Hvilken spørresetning er riktig for å få opprettet tabellen person?
 - a. CREATE TABLE person(id int NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, fornavn varchar(50), etternavn varchar(50), adresseid int);
 - b. CREATE TABLE person(id int, fornavn varchar(50), etternavn varchar(50) PRIMARY KEY, adresseid int);
 - c. CREATE TABLE person(id int AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, fornavn varchar(50), etternavn varchar(50), adresseid int FOREIGN KEY);
3. Hvilken spørresetning er riktig for å opprette tabellen adresse?
 - a. CREATE TABLE adresse(id int NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, gate varchar(50), gatenr int, postnr int);
 - b. CREATE TABLE adresse(id int NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, gate varchar(50), gatenr varchar(10), postnr int);
 - c. CREATE TABLE adresse(id int PRIMARY KEY, gate varchar(50), gatenr int, postnr int FOREIGN KEY);
4. Hvilken spørresetning er riktig for å endre tabellen person slik at attributtet etternavn blir endret til familienavn?
 - a. ALTER TABLE person CHANGE etternavn familienavn varchar(50);
 - b. ALTER TABLE person CHANGE etternavn familienavn;
 - c. ALTER TABLE person ADD(3) familienavn varchar(50);
5. Hvilken spørresetning er riktig for å finne etternavn på alle de som bor i Bergen?
 - a. SELECT etternavn FROM person, adresse WHERE adresseid=adresse.id and postnr=5000;
 - b. SELECT etternavn FROM person, adresse, sted WHERE adresseid=id AND postnr=sted.id AND sted.poststed='Bergen' DISTINCT;
 - c. SELECT etternavn FROM person, adresse, sted WHERE adresseid=adresse.id AND postnr=sted.id AND poststed='Bergen';

6. Hvilken spørresetning er riktig for å liste alle feltene i person, adresse og sted sortert alfabetisk etter poststed, etternavn og fornavn?
 - a. `SELECT * FROM person, adresse, sted, giftmed WHERE adresseid=adresse.id AND postnr=sted.id ORDERED BY poststed, etternavn, fornavn;`
 - b. `SELECT * FROM person, adresse, sted WHERE adresseid=adresse.id AND postnr=sted.id ORDER BY poststed, etternavn, fornavn;`
 - c. `SELECT * FROM person, adresse, sted WHERE adresseid=adresse.id and postnr=sted.id ORDER BY poststed DESC, etternavn DESC, fornavn DESC;`
7. Hvilken spørresetning er riktig for å liste ut alle gatenavn og stedsnavn som ligger på steder med postnummer større enn 4000 men som ikke ligger i Trondheim?
 - a. `SELECT adresse.gate, sted.poststed FROM adresse, sted WHERE adresse.postnr=sted.id AND adresse.postnr ASC 4000 AND poststed != 'Trondheim';`
 - b. `SELECT adresse.gate, sted.poststed FROM adresse, sted WHERE adresse.postnr=sted.id AND adresse.postnr>4000 AND !poststed = 'Trondheim';`
 - c. `SELECT gate,poststed FROM adresse,sted WHERE postnr=sted.id AND postnr>4000 AND NOT(poststed = 'Trondheim');`
8. Hvilken spørresetning er riktig for å liste ut etternavn, fornavn på alle som er gift?
 - a. `SELECT p1.etternavn, p1.fornavn, p2.etternavn, p2.fornavn FROM person AS p1, person AS p2, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id;`
 - b. `SELECT DISTINCT etternavn, fornavn FROM person AS p1, person AS p2, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id;`
 - c. `SELECT DISTINCT etternavn, fornavn FROM person, giftmed WHERE persid1=person.id AND persid2=person.id;`
9. Hvilken spørresetning er riktig for å liste etternavn og fornavn på alle som er gift men ikke har samme adresse?
 - a. `SELECT DISTINCT p1.etternavn, p1.fornavn, p2.etternavn, p2.fornavn FROM person AS p1, person AS p2, giftmed, adresse WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id AND p1.adresseid=adresse.id AND p2.adresseid=adresse.id AND NOT(p1.postnr=p2.postnr);`
 - b. `SELECT DISTINCT p1.etternavn, p1.fornavn, p2.etternavn, p2.fornavn FROM person AS p1, person AS p2, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id and NOT(p1.adresseid=p2.adresseid);`
 - c. `SELECT DISTINCT etternavn, fornavn FROM person, giftmed, adresse WHERE persid1=person.id AND persid2=person.id AND adresseid=adresse.id and NOT(adresse.id=adresse.id);`

10. Hvilken spørresetning er riktig for å liste adressene til alle ektepar bor på forskjellige adresser?

- a. `SELECT DISTINCT gate, gatenr, postnr, poststed FROM person AS p1, person AS p2, adresse, sted, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id AND NOT(p1.adresseid=p2.adresseid) AND adresseid=adresse.id AND postnr=sted.id;`
- b. `SELECT DISTINCT a1.gate, gatenr, postnr, poststed FROM person AS p1, person AS p2, adresse AS a1, adresse AS a2, sted, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id AND NOT(p1.adresseid=p2.adresseid) AND adresseid=adresse.id AND postnr=sted.id;`
- c. `SELECT DISTINCT a1.gate, a1.gatenr, a1.postnr, s1.poststed, a2.gate, a2.gatenr, a2.postnr, s2.poststed FROM person AS p1, person AS p2, adresse AS a1, adresse AS a2, sted AS s1, sted AS s2, giftmed WHERE persid1=p1.id AND persid2=p2.id AND NOT(p1.adresseid=p2.adresseid) AND p1.adresseid=a1.id AND a1.postnr=s1.id AND p2.adresseid=a2.id AND a2.postnr=s2.id;`

Løsning:

Spørsmål	5.1	5.2	5.3	5.4	5.5	5.6	5.7	5.8	5.9	5.10
Svar	C	A	B	A	C	B	C	A	B	C

Svarskjema oppgave 1: Teori flervalgsoppgave

Studentnummer: _____ Linje: _____

Fagkode: _____ Dato: _____

Antall sider: _____ Side: _____

<i>Oppgavenr</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>
1.1			
1.2			
1.3			
1.4			
1.5			
1.6			
1.7			
1.8			
1.9			
1.10			
1.11			
1.12			
1.13			
1.14			
1.15			
1.16			
1.17			
1.18			
1.19			
1.20			

Svarskjema oppgave 5: Databaser flervalgsoppgave

Studentnummer: _____ Linje: _____

Fagkode: _____ Dato: _____

Antall sider: _____ Side: _____

<i>Oppgavenr</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>
5.1			
5.2			
5.3			
5.4			
5.5			
5.6			
5.7			
5.8			
5.9			
5.10			