



Institutt for datateknikk
og informasjonsvitenskap

**EKSAMEN I EMNE TDT4195
BILDETEKNIKK
TORSDAG 9. JUNI 2011
KL. 09.00 – 13.00**

Oppgavestillere: Richard Blake
Torbjørn Hallgren

Kontakt under eksamen: Richard Blake tlf. 93683/926 20 905
Torbjørn Hallgren tlf. 93679/974 03 019

Hjelpemidler – kode D:

Ingen trykte eller håndskrevne hjelpemidler tillatt.
Bestemt enkel kalkulator tillatt.

Sensurfrist: 30. juni

Vedlegg: Oppgavene i bildebehandling på engelsk

Besvar alle 6 oppgavene! Maksimal samlet poengsum er 600.

- Det lønner seg å lese gjennom hele oppgavesettet før du setter i gang med besvarelsen. Da øker du sjansen din til å utnytte tida godt samtidig som du kan ha flere spørsmål klare når faglærer kommer på runden sin.
- Svart kort og konsist.
- Det vil i de fleste tilfelle være mulig å besvare deloppgavene uavhengig av hverandre slik at du ikke trenger å stå fast selv om du ikke greier å løse de foranstående deloppgavene.
- Dersom du mener at oppgaveformuleringen er ufullstendig, kan det være fornuftig å gjøre begrunnede antakelser.

OPPGAVE 1 Grafikk – Planet

(100 poeng)

Nedenstående deloppgaver dreier seg om planet gitt ved den implisitte likningen:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1)$$

- a) Tre av hjørnene til en kube er $(0, 0, 0)$, $(1, 0, 0)$ og $(1, 1, 1)$. Still opp en tabell med koeffisientene A , B , C og D for planene som inneholder hver av de seks sideflatene til kuben.
(20 poeng)
- b) Hvilken kube blir avgrenset av planene du får dersom du multipliserer alle koeffisientene i deloppgave a) med faktoren -2 ?
(20 poeng)
- c) Vi har to firkanter F_1 og F_2 . De to firkantene har hjørnene V_1 , V_2 og V_3 felles. Disse tre hjørnene definerer et plan med følgende koeffisienter:

$$A = 15, B = 21, C = 9, D = 0 \quad (2)$$

Det fjerde hjørnet for de to firkantene F_1 og F_2 er henholdsvis V_4 og V_5 :

$$V_4 = (2, -1, -1) \quad V_5 = (1, -2, 2) \quad (3)$$

Finn ut om hver av firkantene F_1 og F_2 er plane (har alle hjørnene i samme plan).
(20 poeng)

- d) Hva er normalen til planet gitt ved likning (1)?
(20 poeng)
- e) Hvordan kan en finne ut om et punkt i rommet ligger foran eller bak planet gitt ved likning (1)? Begrunn svaret.
Tips: Se på flatenormalen og en vektor fra et vilkårlig punkt i planet til punktet som skal undersøkes.
(20 poeng)

OPPGAVE 2 Grafikk – Rotasjon

(100 poeng)

Gitt en rotasjonsakse som går gjennom origo i et kartesisk koordinatsystem og gjennom punktet (1,1,1).

- a) Finn et matriseuttrykk for en rotasjon med vinkelen θ om den gitte rotasjonsaksen.
(80 poeng)
- b) Still opp kvaternionen som realiserer en rotasjon med vinkelen θ om den gitte rotasjonsaksen og still opp kvaternionuttrykket for å rotere punktet (x, y, z) om aksen.
(20 poeng)

OPPGAVE 3 Grafikk – Midtpunktsalgoritmer

(100 poeng)

- a) Hva er den generelle ideen som er grunnlaget for midtpunktsalgoritmene?
(20 poeng)
- b) Hvilken type av kurver er midtpunktsmetoden egnet for og hvorfor?
(20 poeng)
- c) Hvorfor må en ta hensyn til den deriverte av funksjonen når en skal tegne kurver?
(20 poeng)
- d) Skisser hovedtrekkene i hvordan du vil bygge opp en midtpunktsalgoritme for å tegne kurven:

$$y = ax^2 \quad x \in [-20, 20] \quad (4)$$

(40 poeng)

OPPGAVE 4 **Bildebehandling – Grunnleggende begreper** **(100 poeng)**

- a) Skriv ned seks forskjeller mellom det menneskelige øyet og et ccd-kamera i virkemåte og struktur.
(25 poeng)
- b) Tegn et diagram som viser hva som menes med 4-forbindelse mellom piksler.
(25 poeng)
- c) Tegn et diagram som viser at en 4-forbundet region har en 8-forbundet kontur.
(25 poeng)
- d) Tegn et diagram som viser trinnene i behandlingen av et bilde med formål å gjennomføre bildeforbedring.
(25 poeng)

OPPGAVE 5 **Bildebehandling – Regionbaserte metoder** **(100 poeng)**

- a) Hva menes med terskeling?
(25 poeng)
- b) På hvilken måte er Otsus terskelingsmetode optimal?
(25 poeng)
- c) Tegn et diagram som viser hva som menes med hovedaksen (the principal axis) til en region.
(25 poeng)
- d) Hva er en minste omkretspolygon (Minimum Perimeter Polygon - MPP)?
(25 poeng)

OPPGAVE 6 **Bildebehandling – Metoder i Fourierdomenet** **(100 poeng)**

Anta at definisjonen av 2D-Fouriertransformasjonen av funksjonen $f(x, y)$ over et $N \times N$ - gitter av piksler som gir frekvensdomenerepresentasjonen $F(u, v)$, er:

$$F(u, v) = \sum_0^{N-1} \sum_0^{N-1} e^{-\frac{2\pi j(ux+vy)}{N}} f(x, y) \quad (5)$$

a) Forutsetter denne definisjonen at $f(x, y)$ er en reell funksjon?
(30 poeng)

b) Bruk definisjonen til å vise at $F(u, v)$ er periodisk, det vil si at:

$$F(u, v) = F(u + N, v) = F(u, v + N) \quad (6)$$

Tips: Spørsmålet kan besvares med en utvikling på om lag 6 linjer.
(35 poeng)

c) Finn opp en formel for en funksjon $G(u, v)$ som er et glatt lavpassfilter. Verdien av $G(0, 0)$ bør være 1.
(35 poeng)